



SVĚTOVÝ VÝBOR BOJOVÝCH UMĚNÍ

AMATÉRSKÁ PRAVIDLA PRO TURNAJE

Verze 4.6 - 2023

Kapitola 6: Smíšená bojová umění



© Copyright 2014 (Harald Folladori)
Světový výbor bojových umění

OBSAH

ČÁST 6 - MMA.....	1
ČLÁNEK 24. OBECNÁ PRAVIDLA MMA.....	1
ČLÁNEK 24.1 TŘÍDY.....	1
ČLÁNEK 24.2 STUPNICE	2
ČLÁNEK 25.2 ROZDĚLENÍ TŘÍD	6
ČLÁNEK 25.4 OBLAST PLNĚNÍ.....	7
ČLÁNEK 25.7 POŽADAVKY NA OCHRANNÉ PROSTŘEDKY A ODĚVY	8
ČLÁNEK 25.12 PŘÍPUSTNÉ PLOCHY ZÁSAHU.....	9
ČLÁNEK 25.16 BODOVÁNÍ.....	11
ČLÁNEK 25.19 VÝSLEDKY / HODNOCENÍ.....	12

Úvod: Tento soubor pravidel nahrazuje všechna dříve vydaná pravidla a obsahuje oficiální pravidla WMAC. Pravidla amatérské soutěže. Tato pravidla platí pro všechny členy. V případě potřeby však mohou být zohledněny místní požadavky a okolnosti. Oficiálním jazykem IRC je Angličtina. IRC může tento soubor pravidel přeložit do jiných jazyků. V případě jakýchkoli rozporů je však rozhodující pouze oficiální anglická verze. Tento soubor pravidel nesmí být kopírován, zveřejňován ani šířen bez zvláštního písemného povolení WMAC nebo IRC. Patří sem elektronické, digitální, fyzické i všechny ostatní formy reprodukce. Tento soubor pravidel si můžete zdarma stáhnout ve formátu PDF z oficiálních webových stránek WMAC.

NÁRODNÍ VÝBOR PRO BOJOVÁ UMĚNÍ

Mezinárodní pravidla a pokyny



leden 2023

Vážený čtenáři,

s potěšením vydáváme verzi 4.6 našich pravidel a směrnic Světového výboru bojových umění. Jedná se rozhodně o nejpodrobnější soubor pravidel pro turnaje, který je dnes k dispozici, a my jsme hrdí na to, že jej můžeme zveřejnit pro vaše potřeby. Toho bylo dosaženo výhradně díky tvrdé práci a obětavosti jednotlivců z celého světa. Rádi bychom upřímně poděkovali všem jednotlivcům za jejich příspěvek k tomuto podrobnému souboru pravidel.

Všechna tato pravidla a pokyny, které jsou uvedeny v tomto dokumentu, se použijí na akcích schválených WMAC. V takovém případě se od nich nelze odchýlit, s výjimkou výjimečných okolností, a to pouze s písemným souhlasem zástupce rozhodčích (IRC) ve spolupráci s vedoucím akce. Pokyny a rozhodnutí vedoucího rozhodčích týkající se těchto pravidel jsou konečné a závazné. V případě stížností/protestů je jeho rozhodnutí konečné a závazné!

Tento soubor pravidel lze použít i pro nesankcionované akce. V takovém případě musí pořadatel akce do oznámení písemně uvést: "Tato akce je pořádána podle oficiálních pravidel WMAC".

Světový výbor bojových umění se neustále snaží o další rozvoj. Neustále pracujeme na vývoji našich pravidel a jejich šíření v rámci akcí a turnajů. Tento soubor pravidel je třeba zkontrolovat před akcí, abyste s námi mohli projednat případné změny a zapracovat je.

S pozdravem

Mit besten Grüßen



Světový prezident WMAC

ČÁST 6 - Smíšená bojová umění

ČLÁNEK 24. OBECNÁ PRAVIDLA MMA

24.1 Třídy: U18 let (15-17 let) +18 let (18-55 let)

24.1.1 Pohlaví - Každá třída je rozdělena na muže a ženy.

24.1.2 Věkové skupiny - od 7 do více než 45 let:

(Plně kontaktní disciplíny začínají ve věku 15 let a končí ve věku 55 let).

Popis	Věkové skupiny
Kadeti	U18
Dospělí	+18

24.1.3 Rozdělení do tříd - Vzhledem k mnoha rozdílům ve stylech bojových umění nemusí barva pásu (japonský stupeň Kyu nebo jiný stupeň) platit pro všechny.

Následující pokyny slouží jako **základ pro** určení vhodné klasifikace sportovce. Společným faktorem při určování vhodnosti sportovce pro danou událost jsou roky zkušeností.

Popis	Zkušenosti s bojovými uměními v letech	Opasek WMAC
Začátečníci	1 až 3 roky	Žlutá - modrá
Pokročilé	Více než 3 roky	Červená, hnědá
Černý pásek	Různé	Černá

24.1.4 **Váhové kategorie** - Váhové kategorie jsou rozděleny do jednotlivých tříd, viz přehled.
článek 14 - Obecná pravidla)

(viz

24.2 Vážení

24.2.1 Každý závodník bude zvážen při registraci před soutěží (U13 tolerance 1 kg, ostatní 0 tolerance).

24.2.2 Účastník musí předložit platný sportovní pas nebo občanský průkaz a prokázat se jím při registraci a vážení.

24.2.3 Vážení účastníků provede registrace ve spolupráci s organizačním týmem (písaři a pomocníci) a pod dohledem organizačního týmu akce WMAC.

24.2.4 Sportovci se váží v době oficiálního vážení. Vážení závodníků musí být dokončeno ve stanoveném čase. Závodníci mohou být při vážení bez oblečení nebo pouze ve spodním prádle (POZOR: vážení podle pohlaví s ochranou zraku).

24.2.5 Účastníci si mohou (DOBROVOLNĚ) přinést na vážení své vybavení. Jejich vybavení bude zkontrolováno. Pokud nespĺňuje standardy WMAC, musí si sportovec do začátku zápasu pořídit odpovídající vybavení schválené WMAC.

24.2.6 Vážení začne v nižších váhových kategoriích. Závodník, jehož váha neodpovídá požadavkům dané kategorie a nemůže ji opravit v časovém limitu (konec vážení) od vážení, bude z turnaje vyloučen nebo bude zařazen do nejbližší vyšší kategorie.

24.3 Bodování - Bodování je vysvětleno ve specifických třídách (25.16).

ČLÁNEK 25. MMA (MMA - FULL)

25.1 Popis této disciplíny - "Smíšená bojová umění" popisuje bojové umění, ve kterém lze použít kombinaci technik z různých bojových umění podle specifikací tohoto souboru pravidel. Techniky mohou pocházet například z oblasti kopů a úderů, zápasu nebo grapplingu. Zahrnuje bojová umění z asijských, ale i západních oblastí bojových umění. Je povoleno provádět všechny techniky v PLNÉM KONTAKTU a dosáhnout předčasného výsledku knockdownem (KO).

25.2 Rozdělení tříd:

Muži	U18	-50kg, -55kg, -60kg, -65kg, -70kg, -75kg, -80kg, +80kg
Ženy	U18	-50kg, -60kg, -65kg, -70kg, +70kg
Muži	+18	-60 kg, -65 kg, -70 kg, -75 kg, -80 kg, -85 kg, -90 kg, +90 kg.
Ženy	+18	-50 kg, -55 kg, -60 kg, -65 kg, -70 kg, +70 kg

Váhové kategorie lze kombinovat podle uvážení vedoucího se souhlasem výboru WMAC. (viz článek 2.3) Ve všech disciplínách s plným kontaktem nesmí rozdíl hmotnosti překročit 10 kg, a to ani po dohodě se sportovci.

25.4 Plocha výkonu - Plocha žíněnky musí být 6 x 6 metrů nebo v kruhu (viz článek 3.3 Všeobecných pravidel). Prstencová plocha může být také kruhová nebo jakéhokoli jiného tvaru se stejně dlouhými stranami, například šestiúhelník nebo osmiúhelník. Průměr: 610 cm až 975 cm. Podlaha musí být dobře polstrovaná kvůli

sádry (2,5 -4 cm) a v ideálním případě je potáhnout vinylem.

Kruhový prostor (šestiúhelník/osmiúhelník) musí být ohrazen plotem z materiálu, který brání sportovcům v proniknutí, například plotem z drátěného pletiva potaženého vinylem. Prostor ringu musí mít 2 vchody, které se otevírají směrem ven a v ideálním případě směřují k sobě. V prostoru ringu se nesmí nacházet žádné jiné překážející předměty, které by mohly ohrozit sportovce.

25.5 Vstup a výstup ze soutěžního prostoru - Sportovci budou upozorněni na místo, kde vstupují do soutěžního prostoru, a mohou tak učinit pouze v tomto bodě (červený nebo modrý roh).

Před zahájením BITVY rozhodčí zkontroluje, zda jsou všichni rozhodčí a obsluha stolu připraveni. Zkontroluje také, zda se v oblasti nenachází nějaké nečistoty nebo překážky.

Rozhodčí nebo rozhodčí zkontrolují ochranné pomůcky sportovců, aby byli závodníci připraveni. Nyní by se měli přesunout do výchozí pozice ve středu na MR.

Před začátkem každého kola se účastníci vrátí do výchozího bodu uprostřed.

Po skončení zápasu a vyhlášení vítěze se nejprve ukloní jeden druhému a poté rozhodčím, kteří jim úklonu oplatí. Sportovci pak přistoupí k trenérovi soupeře a poděkují mu. Oplácejí pozdrav. Nakonec sportovci opustí prostor, do kterého vstoupili.

25.6 Rozhodčí a porotci - Soutěž budou hodnotit nejméně 3 rozhodčí a 1 rozhodčí v režimu "Fight Through". Rozhodčí rozmístění v rozích budou počítat viděné body. Samotný zápas bude

Provádí je rozhodčí, který se pohybuje v prostoru se soutěžícími. Je zodpovědný za dodržování pravidel.

Jeho hlavní odpovědností je bezpečnost sportovců.

25.7 Předpisy týkající se ochranných prostředků a oděvů.

Každý

sportovec musí mít na sobě šortky MMA, kompresní šortky nebo jiné kalhoty, které splňují současné bezpečnostní normy.

Nejsou povoleny žádné kapsy, zipy, knoflíky, nýty ani neklouzavé materiály. Šněrovací pásky kalhot musí být sešněrovány, a pokud je to možné, měly by být uloženy uvnitř kalhot a nesmí vyčnívat. Kalhoty nesmí být tak dlouhé, aby zakrývaly kolena.

25.7.1 Pánské - chránič zubů, rukavice 6-8oz, chránič třísel, chránič holení a třísek, těsně přiléhající bez vyčnívajících suchých zipů,

25.7.2 Dámský - chránič zubů, rukavice 6-8oz, chránič hrudníku, chránič holení a třísek, přiléhavý, bez vyčnívajících suchých zipů,

Rukavice musí být pro každý zápas v dobrém stavu, jinak musí být vyměněny.

Rukavice by měly vážit nejméně 6 uncí (170 gramů) a nejvýše 8 uncí (227 gramů) a měly by mít silnou ochrannou vložku.

Rukavice musí mít prohlubně pro dlaň, prsty a palec umožňující uchopení. Zápěstí musí být vyztuženo suchým zipem.

Šněrovací rukavice nejsou povoleny. Do rukavic sportovců se nesmí zasahovat (např. odřezávat palec, změkčovat výplň rukavic, aplikovat látky).

Výbor WMAC doporučuje, aby barva rukavic byla modrá nebo červená podle barvy rohu sportovce. Pokud není k dispozici, měla by být na povrchu použita alespoň modrá nebo červená páska.

Rukavice musí být zapnuty ve stejné barvě jako roh sportovcovy rukavice, aby bylo možné je rozlišit.

Obvazy na ruce

Ve všech váhových kategoriích jsou obvazy, včetně montáže, omezeny na suché gázové obvazy, jejichž délka nepřesahuje 18,3 metru (20 yardů) a šířka nepřesahuje 6 cm (2,4 palce), zajištěné páskou (lékařská páska / páska z oxidu zinečnatého), jejíž délka nepřesahuje 3,05 metru (10 stop) a šířka nepřesahuje 2,5 centimetru (1 palec) na ruku. Obvazy z jiného než zde popsaného materiálu jsou povoleny (např. boxovací obvazy z látky). Kromě konstrukce by měly být gázové obvazy rovnoměrně rozloženy na ruce. Dlaň nesmí být zakryta gázou nebo páskou a musí být odkrytá. Jednotlivé proužky pásky mohou procházet mezi prsty a zajišťovat obvazy.

25.8 Bezpečnost sportovců - Hlavní odpovědností rozhodčího je zajistit bezpečnost sportovců. V případě zranění je povinen provést pokyny lékaře a v případě potřeby nedovolit soutěžícímu pokračovat v boji.

25.9 Soutěžní čas - 120 sekund (2 minuty) na kolo. Kromě MMA PRO +18 let - 3min/kol.

25.10 Počet kol - 2 kola do finále a 3 kola ve finále, kromě U18 ve finále pouze 2 kola. Kromě MMA PRO zde 3 kola předběžné a 5 kol finále. U18 stejný počet kol, ale pouze 2 minuty na kolo.

25.11 Time-out - Pouze rozhodčí má právo přerušit zápas, pokud již začal. Vždy, když dojde k porušení pravidel, musí vyhlásit oddechový čas. Zápas bude přerušeno, dokud rozhodčí nedá pokyn k pokračování. Může zápas přerušit na žádost některého z rozhodčích, trenérů, závodníků nebo jakéhokoli jiného funkcionáře. O oddechových časech rozhoduje pouze rozhodčí a nemusí k tomu být nucen zvenčí. (VÝJIMKY Lékař a supervizor)

Pokud závodník nevstoupí do soutěžního prostoru s požadovaným kompletním bezpečnostním vybavením, bude mu poskytnuta jedna minuta na to, aby se plně vybavil. Poté budou následovat minusové body za každou 1 minutu, dokud nebude závodník diskvalifikován. Toto pravidlo se vztahuje i na neohlášení zápasu. Začíná po 3. výkřiku prostřednictvím hlasitého reproduktoru!

25.12 Povolené oblasti zásahu - přední část hlavy a obličej, boky hlavy, přední a boční část těla, zametání nohou ve výšce chrániče nohou.

25.13 Oblasti, do kterých není dovoleno zasahovat - zátylek, temeno hlavy, krk, zátylek, záda, oblast pod pasem.

25.14 Právní techniky:

25.14.1 Ruka - všechny techniky pěstí a háků, údery, techniky otočky a skoku do ruky, všechny pákové techniky a chvaty, které nezpůsobují vědomé zranění.

25.14.2 Nohy - kopy vpřed, kulaté kopy, boční kopy, zadní kopy, kopy s hákem, diagonální kopy, kopy se sekerou, točené kopy, kopy s výskokem, točené kopy s výskokem, nízké kopy, kopy kolenem na tělo a stehno a výpady nohou.

25.15 Zakázané techniky - údery naslepo, údery loktem, údery kolenem do hlavy, údery hranou ruky, údery vnitřní hranou ruky, údery konečky prstů, škrábání, údery míčem ruky, zakázané techniky škracení a sevření, 360° švih nohou a jakékoli jiné techniky, Jakékoli techniky úderů loktem nebo předloktím kolenem na hlavu, háky na paty, otočky, údery na krk, otvírání plechovek, křížování vsedě a/nebo jakýkoli úchop, který primárně působí tlakem na krk nebo páteř. Rozhodčí může přerušit zápas v průběhu technického podání i předtím, než dojde ke zranění.

1. Headbutts
2. Jakékoli pálení očí
3. Kousnutí nebo plivnutí na soupeře
4. Hákování ryb (obecně: jakýkoli způsob tahání nebo manipulace s ústy, nosem nebo ušima pomocí prstů; konkrétně: ovládání soupeřových úst vkládáním prstů).
5. Tahání za vlasy
6. Údery soupeře do hlavy nebo krku (tzv. piledriving).
7. údery do páteře (včetně kostrče) nebo do zadní části hlavy.
8. údery do krku nebo uchopení průdušnice
9. natahování prstů směrem k obličeji nebo očím protivníka
10. Údery loktem Výjimka v MMA PR0 (zde pouze údery loktem směrem dolů 12 až 6).
11. Útoky na genitálie v jakékoli formě
12. Kopy kolenem nebo kopy na hlavu, když je soupeř na zemi (sportovec na zemi).
13. Dupnutí, když je soupeř na zemi (sportovec na zemi).
14. Držení nebo uchopení soupeřova vybavení (např. šortek, rukavic, chrániče holení, chrániče proti vyrážce).
15. Držení nebo uchopení plotu nebo provazů ringu
16. Páky malých kloubů (méně než 3 prsty nebo 3 prsty na nohou)
17. Vyhození soupeře z prostoru ringu
18. zasouvání prstů do jakéhokoli tělesného otvoru nebo řezné rány.
19. Škrábání, štípání, kroucení kůže
20. Pasivita: Vyhýbání se kontaktu se soupeřem; úmyslné nebo neustálé ztrácení chrániče zubů; předstírání zranění.
21. Používání urážlivých výrazů v prostoru kruhu
22. Neuposlechnutí pokynů rozhodčího
23. Nesporné chování, např. vedoucí ke zranění nebo hanobení soupeře.
24. Útok na soupeře po zaznění signálu pro konec kola.
25. Útok na soupeře během přestávky
26. Útok na soupeře, když je pod ochranou rozhodčího.
27. Přerušování zápasu ze strany obsluhy
28. Aplikace cizí látky na hlavu nebo tělo za účelem získání výhody

Zakázané techniky

Kromě faulů uvedených v kapitole 25.15 jsou v amatérském MMA ve všech věkových kategoriích zakázány následující techniky: Jakékoli techniky úderu loktem nebo kolenem na hlavu,

Háky na paty, Twister, kliky na krk, otvírák na konzervy,

Sit Through Crucifix a/nebo jakýkoli jiný úchop, který působí především na krk nebo páteř.

25.16 Bodování:

Vítězství je uznáno, když většina ze tří rozhodčích přisoudí vítězství jednomu z rohů. Na stránkách

Rozhodčí bude ručními signály bodovat správné páky a škrčení a udělovat body.

pomocí ručních signálů. Nosí barevné potní pásky v červené/modré barvě. Všichni rozhodčí pak bodují ručními signály nebo pomocí bodovacích tabulek v příslušném rohu.

Kritéria hodnocení

Oblast "Efektivní úderové techniky / efektivní grappling" je hlavním kritériem hodnocení a má první prioritu při hodnocení kola. Vedlejší hodnotící kritérium "Efektivní agresivita" může být při hodnocení zohledněno pouze tehdy, pokud je primární hodnotící kritérium mezi sportovci zcela vyvážené. Terciární hodnotící kritérium "kontrola prostoru kruhu" může být při hodnocení zohledněno pouze v případě, že primární a sekundární hodnotící kritéria jsou mezi sportovci zcela vyrovnaná.

Základní kritérium hodnocení je rozděleno do oblastí efektivních úderových technik a efektivního grapplingu, které mají v zásadě stejnou váhu. To neznamená, že opatření z těchto oblastí mají v zásadě stejnou váhu, ale že obě oblasti mají stejný potenciál dosáhnout účinnosti.

Účinné úderové techniky jsou legální úderové techniky, které mají okamžitý nebo kumulativní účinek na soupeře a vedou zápas ke konci. Okamžitý úder prostřednictvím účinných úderných technik má větší váhu než kumulativní úder.

Efektivní grappling zahrnuje úspěšné provedení takedownů, submisivních přístupů, obrátů a dosažení výhodných pozic, které vytvářejí okamžitý nebo kumulativní dopad na soupeře a vedou zápas k jeho ukončení. Okamžitý dopad prostřednictvím účinného úchopu má větší váhu než kumulativní dopad.

Podání, která oslabují a unavují soupeře tím, že vyžadují, aby soupeř vyvinul značné úsilí, aby se z podání vymanil, mají vyšší váhu než podání, která jsou bráněna snadno a bez odpovídajícího úsilí.

Údery s vysokou amplitudou a silným dopadem by měly mít větší váhu než ty, které tyto vlastnosti nemají.

Primární kritérium hodnocení bude v drtivé většině případů rozhodujícím faktorem pro bodování kola. Další dvě hodnotící kritéria je třeba považovat za "provizorní" a použít je pouze v případě, že hlavní hodnotící kritérium je pro oba sportovce 100% vyvážené.

Sekundární hodnotící kritérium: účinná agrese

Proveďte agresivní zákroky, abyste ukončili zápas. Sekundární kritérium hodnocení se bere v úvahu pouze tehdy, pokud je primární kritérium hodnocení u obou sportovců 100% rovnoměrné.

Terciární kritérium hodnocení: kontrola oblasti kruhu

Určete polohu, místo a tempo zápasu. Terciární hodnotící kritérium se bere v úvahu pouze v případě, že primární a sekundární hodnotící kritérium jsou u obou sportovců 100% vyrovnané. Proto se terciární kritérium hodnocení používá jen velmi zřídka.

Pořadí v jednotlivých kolech

Desetibodový systém Must je standardním bodovým systémem v MMA. Vítěz kola obdrží 10 bodů, poražený 9 bodů nebo méně, s výjimkou velmi vzácného případu zcela vyrovnaného kola, které je hodnoceno 10:10. Pokud je závodník napomenut nebo potrestán za nesprávný zákrok, musí být tento zákrok odečten z výsledkové karty v položce "Faully". Výsledkem počítání je také minusový bod. Pokud je soupeř ve výrazné početní převaze, může být kolo hodnoceno v poměru 10:8. To znamená, že v každém kole je možné získat méně než 8 bodů.

Zásah je, když legální technika dosáhne legálního zásahového prostoru, přičemž sportovec techniku kontroluje a dodržuje.

Bodování: POZOR všichni rozhodčí kromě rozhodčího musí počítat své výsledky pomocí "clickeru"!

jakákoli pěstní technika	1 bod
Kop do těla	1 bod
kop do těla ve výskoku	2 body
kop do body	hlavy2
Kop do	hlavy ve výskoku3 body
min 10sec Zajištění na zemi	2 body (s příkazem "Držet") Správná technika hodů v závislosti na obtížnosti min. 1 až max. 2 body

- Techniky musí být prováděny kontrolovaně, ale bez použití zraňující síly.
- Hodnoceny budou čisté a čisté techniky, ale žádné techniky stírání nebo techniky tlačení pěstí.
- Sportovci nemohou obdržet varování a bod za techniku současně.
- Sportovci nemohou získat body, pokud technika vede k porušení pravidel.

25.17 Varování a diskvalifikace - Udělují se varování:

1. pro nepřípustný kontakt
2. pro slepé techniky
3. Pokud technika představuje nebezpečí pro soupeře nebo pro sebe.
4. při použití nezákonných technik
5. v případě nesportovního chování
6. při mluvení během boje
7. když není schopen se bránit
8. když se snažíte vyhnout boji
9. Když je záměrně otočen zády po celou dobu
10. v případě úmyslného dotyku za účelem neoprávněné techniky

11. při úmyslném opuštění oblasti bojů
12. Rozhodčí může po konzultaci s rozhodčími kdykoli zabránit závodníkovi v pokračování, pokud se zdá, že závodník není schopen nebo schopen se bránit nebo je nebezpečný sobě nebo ostatním (RSC nebo diskvalifikace).
13. Jakákoli jiná technika, kterou HKR a SKR považují za nekvalifikovanou nebo nebezpečnou, vyžaduje varování.

25.17.1 Upozornění budou udělena takto:

1. Oficiální varování
2. Oficiální varování a 1 bod mínus (= 5 zásahů PRO soupeře / klikr)
3. Oficiální varování a 1 bod mínus (= 5 zásahů PRO soupeře /kliknutí)
4. Úřední varování a diskvalifikace

V závislosti na povaze přestupku může rozhodčí po konzultaci s rozhodčími a supervizorem kdykoli diskvalifikovat za hrubý přestupek.

25.18. Zranění/ nařízení - Pokud závodník nemůže pokračovat v zápase z důvodu přípustného zásahu, který má za následek zranění, je zápas pro zraněného automaticky považován za prohraný. Lékařský čas je povolen maximálně na jedno kolo =2 min. Pokud je však zranění způsobeno porušením pravidel nebo zakázaným/nesportovním kontaktem, musí být viník potrestán (např. minusovým bodem nebo diskvalifikací). V tomto případě jsou ze soutěže vyřazeny OBĚ.

25.19. Odesílání výsledků / skóre(Task

Handle)

Fyzické odpojení: Sportovec dává najevo, že se vzdává, rozpoznatelným poklepáním rukou, nohou nebo jinou částí těla.

Slovní výpadek: Sportovec řekne nebo jinak slovně naznačí, že se vzdává (např. také křikem nebo sténáním).

Technické podání: Přestože se soutěžící fyzicky ani slovně nepodvolí, rozhodčí zápas přeruší z důvodu podvolení, protože soutěžící upadne do bezvědomí nebo utrpí (vážné) zranění v důsledku podvolení. V amatérském MMA by však rozhodčí měl zasáhnout dříve, než dojde ke zranění způsobenému podáním. Pokud je rozhodčímu zřejmé, že sportovec je chycen v podání, které hrozí (vážným) zraněním, před kterým již není schopen se rozumně bránit, může rozhodčí zasáhnout a zápas v zájmu zdraví amatéra zastavit, a to i bez jakéhokoli Tap Outu a dříve, než podání způsobí zranění.

Knockout

TKO (technický knockout) Rozhodčí ukončuje zápas.

Poznámka: TKO je třeba chápat jako souhrnný termín, který se používá, když rozhodčí přeruší zápas. Příčiny TKO mohou být odpovídajícím způsobem různorodé (např. technika úderu, zranění, odmítnutí boje, hod ručníkem).

KO (Knockout): Sportovec upadá do bezvědomí v důsledku úderových technik. Počítání sportovců probíhá podle stejných pravidel jako v kickboxu. Maximálně 3krát za kolo nebo 4krát za celý boj. Výjimka MMA PRO zde platí stejné pravidlo jako v kickboxu.

Bodové rozhodnutí

Jednohlasné rozhodnutí (jednomyslné rozhodnutí na body): Všichni rozhodčí hodnotí zápas pro stejného závodníka.

Dělené rozhodnutí (Split point decision): Dva rozhodčí hodnotí jednoho sportovce, třetí rozhodčí hodnotí druhého sportovce.

Rozhodnutí většiny (rozhodnutí většiny bodů): Dva rozhodčí hodnotí jednoho sportovce, třetí rozhodčí hodnotí zápas jako nerozhodný.

Draw

Jednohlasná remíza (Jednohlasná remíza): Všichni rozhodčí hodnotí zápas jako nerozhodný. Dělené

losování: Všichni rozhodčí hodnotí zápas různě.

Většinový los: Dva rozhodčí hodnotí zápas jako nerozhodný.

Diskvalifikace

Dle uvážení rozhodčího po jakékoli kombinaci faulů nebo dokonce po jediném závažném faulu.

Úmyslný faul má za následek zranění faulované osoby a zápas musí být kvůli zranění okamžitě přerušeno. Sportovec, který se dopustil úmyslného faulu, bude diskvalifikován.

Nedostavení se k jednání

Pokud po vážení a před začátkem zápasu sportovec nenastoupí nebo odstoupí bez lékařského nebo jiného oprávněného důvodu, prohrává a vítězem je vyhlášen druhý sportovec.

Technická remíza (velmi vzácný výsledek)

Dvojitý KO oba padají současně a jsou odpočítáváni.

Úmyslný faul vede ke zranění faulované osoby (mínusový bod nebo diskvalifikace). Zápas může zatím pokračovat, ale musí být později přerušeno kvůli utrpenému zranění a faulovaná strana má stejné nebo nižší bodové hodnocení.

Neúmyslný faul má za následek zranění faulované strany a zápas musí být okamžitě nebo později ukončen kvůli způsobenému zranění. Zastavení se uskuteční po skončení většiny kol a výsledkem je remíza.

Nepředvídané vnější okolnosti způsobí, že zápas bude po odehrání většiny kol přerušeno a výsledkem bude remíza.

Technické bodové rozhodnutí (velmi vzácný výsledek)

Úmyslný faul vede ke zranění faulované osoby (mínusový bod nebo diskvalifikace). Zápas může zatím pokračovat, ale musí být později v zápase přerušen kvůli způsobenému zranění a faulovaná osoba vede ve skóre.

Neúmyslný faul má za následek zranění faulované osoby a zápas musí být okamžitě nebo později zastaven kvůli způsobenému zranění. K zastavení zápasu dojde po skončení většiny kol a vítěz bude určen na základě bodového rozhodnutí.

Nepředvídané vnější okolnosti způsobí, že zápas bude po většině odehraných kol přerušen a výsledkem bude rozhodnutí o vítězi na body.

Žádné rozhodnutí (pouze v MMA PRO)

Neúmyslný faul vede ke zranění a zápas musí být okamžitě nebo později přerušen kvůli způsobenému zranění. K opuštění dojde před koncem 1. kola.

Nepředvídané okolnosti budou mít za následek, že zápas bude ukončen před koncem 1. kola a úřadující držitel titulu zůstane vítězem, protože skóre bude NEPŘEKONÁNO.

Námitkové řízení

Odvolání proti výsledkům je v zásadě možné. Další informace o odvolacím řízení naleznete v aktuálních Odvolacích pravidlech WMAC. Postup = okamžité odvolání (odvolání musí být podáno ihned po zápase) ke stolku rozhodčích se složením jistoty (100 €). Je třeba konzultovat s vedoucím, který nezávisle vyslechne všechny rozhodčí a zkontroluje výsledkové listiny. Pokud je výsledek nesprávný nebo pokud se komise rozhodčích dopustila chyby, odvolání se vyhoví a rozhodnutí se přezkoumá. Vratí se také poplatek za zajištění. Pokud je výsledek správný, poplatek za jistotu propadá a zápasy pokračují.

POZOR, bez zaplacení poplatku za jistotu nebude zahájeno žádné odvolací řízení. Videozáznamy a názory trenérů NEJSOU PŘÍPUSTNÝM DŮKAZEM.

Situace, které nejsou definovány souborem pravidel, budou řešeny společným rozhodnutím aktivních dozorců přítomných na akci, pokud nastanou.